



FABCON XXXI edizione, 19-22 agosto 2021: il programma in presenza

- **Giovedì 19 Agosto**

Pomeriggio (15-19)

- 1. Daniele Di Rubbo – FIASCO – “The Hateful and the Hasty”, ore 15.00**

Gareggiamo per la stessa ragione per cui respiriamo: è la nostra vita; la nostra connessione alla strada è come la nostra connessione alla famiglia. Ciò che facciamo non è legale, ma noi rispondiamo solamente al dio delle luci dei freni e delle iniezioni di protossido di azoto. Alcuni di noi sono dei sacchi di merda, mentre altri sono milionari ma, nelle sfide al quarto di miglio sulle strade a doppia corsia, la differenza è insignificante. Noi gareggiamo. Scheggiamo veloci. Commettiamo crimini. Noi siamo l'unica famiglia

- 2. Greta Bellagamba – On Mighty Thews – “Sui muscoli potenti”, ore 15.00**

OMT è un gioco in stile sword and sorcery in cui nerboruti eroi (tipo Xena!) vivono avventure dal sapore pulp-fantasy, viaggiando in luoghi oscuri e misteriosi disegnati su una mappa creata insieme all'inizio del gioco. Siete pronti a mettere in gioco la vostra fama di spietati anteroi, pur di piegare il mondo al vostro volere?

- 3. Luca Cardarelli – Achtung Cthulhu! – “Escape to Athena”, ore 17.00**

1944. Una piccola isola delle Cicladi Occidentali, nasconde un campo di prigionia e un piccolo monastero affacciato sul mare. Cosa stanno cercando i Nazisti? Alcuni uomini scelti dovranno scoprirlo.

4. Diego Magrini – Shoku – *chef's choice*, ore 17.00

Una selezione di one shot per SHOKU, il gioco di ruolo horror nel Giappone feudale.

5. Manfredi Mangano – Vampiri La Masquerade 5° edizione – “Ozymandias”, ore 17.00

La Cappella di Salt Lake City del Clan Tremere trascorre la sua non vita nella noia, catalogando dati dall'oscuro significato ... finchè non arriva notizia della Caduta di Vienna, e una tempesta perfetta sembra scatenarsi sugli sfortunati apprendisti. Riusciranno a non rimanere travolti dal crollo della Piramide?

Sera (dalle 21.00)

1. Interattiva multitavolo Old School Essentials (4 tavoli) - “Old School Ravenloft”, ore 21.30

Le Nebbie Rosse di Ravenloft colpiscono il Multiverso e manipolano le vite di chiunque lo abiti, nel piano più malefico e complesso che Strahd von Zahrovich abbia mai elaborato. I migliori eroi di Eberron, Greyhawk e Krynn dovranno viaggiare nelle nebbie, affrontare il perfido Strahd e sconfiggerlo una volta per tutte.

2. Marco Calesella – Arcana Familia – “Caccia nei vicoli”, ore 21.30

In un mondo futuro profondamente cambiato dalla discesa di un vero e proprio Dio che ha donato all'umanità progressi tecnologici senza pari in cambio del loro destino, entità aliene da un'altra dimensione, gli Aos, stringono patti con uomini e donne disperate, concedendo loro poteri straordinari in cambio della loro identità e della loro libertà. L'Unione Terrestre raccoglie questi Lost Children, volenti o nolenti, nell'Arcana Familia, un organizzazione paragonata che affronta i casi più disparati legati a ciò che è fuori dalla normalità. I giocatori, in questa avventura in particolare, sono novellini freschi di addestramento ed i loro Aos che si trovano a dover affrontare il loro primo caso di omicidio multiplo anomalo nelle strade di Nuova Este...

3. Francesco Chirico - Tales from the Loop - “Non ho bocca e devo urlare”, ore 21.30

Natale è alle porte, la città è in fibrillazione e gli adulti sono troppo impegnati a scambiarsi doni e festeggiare per accorgersi che qualcosa di strano sta accadendo a Wichita Falls. Un incidente insabbiato, una storia dimenticata... Qualcuno si sta muovendo nell'ombra e

il mistero va risolto, prima che sia troppo tardi!

"Non ho bocca e devo urlare" è un'avventura scritta per Tales From The Loop e pensata per quattro giocatori che interpreteranno dei temerari (ma non troppo) ragazzini di Wichita Falls che si troveranno ad affrontare qualcosa di molto più grande di loro.

● **Venerdì 20 Agosto**

Mattina (10-13)

1. Luca Cardarelli – Casting the Runes (GUMSHOE system) – “Polvere di libri”, ore 10.00

Bethany Brooks ed Emma Hagemayer, sono rispettivamente proprietaria e bibliotecaria dell' Hanged Man, piccolo ma conosciutissimo negozio dell'occulto al 12 di Morwell St, Bloomsbury, West End. Da giorni sono scomparse, alcuni amici e conoscenti decidono di cercarle. Avventura investigativa nella Londra Edoardiana.

2. Alessandro Nosedà – Not the End – “Ghostbuster Inc. LA Division”, ore 10.00

Hack di Ghostbusters Inc. su base Not the End, fa riferimento ad un setting gratuito pubblicato sul sito Fumble GDR per cui ho collaborato alla scrittura. Si parte da un problema sollevato dal sindaco di LA il quale, memore di ciò che è capitato pochi anni prima a NY, crede che la centrale dei Taxi possa essere infestata da "qualcosa di grosso". Il party sarà un gruppo di sfaccendati che prova la fortuna acquistando in franchise, a prezzo salatissimo, il marchio Ghostbusters dai più famosi "colleghi" newyorkesi.

3. Davide Cavadini – 2400 Inner System Blues – “Corsari!”, ore 11.00

2400 è un gdr fantascientifico lo-fi. È secoli nel futuro ed è un vecchio modem che grida come un robot morente quando si collega alla rete. È un'astronave con motore iperluce, gravità artificiale e uno sfarfallante schermo catodico su cui devi digitare le coordinate di arrivo. È mettere insieme qualcosa alla bell'e meglio con le prime cose che ti capitano sotto mano, ignorando le regole finché non ti servono e mettendo insieme qualcosa che magari non sembra finito, ma sembra sicuramente divertente.

La Terra è una discarica. Marte è una desolazione. Venere appartiene all'élite. Se non puoi

permetterti un biglietto per uscire dal sistema dovrai fare qualche lavoretto sporco per sopravvivere - e magari lottare per un domani migliore.

4. Federico Fondacci – Uno sguardo nel buio – “Nelle terre degli orchi”, ore 11.00

“Ci rivedremo ogni 2 anni in questa taverna. Ovunque ci portino le nostre strade, il nostro legame rimarrà saldo e forte nel tempo”.

Queste sono le parole con cui vi siete lasciati 2 anni fa ed è giunto il momento di ritrovarvi con i vostri compagni con cui avete condiviso numerose avventure all'interno della Compagnia di Sir Marnion.

L'ultima volta che vi siete visti, vi siete salutati proprio nella Locanda del Dente Giallo, nel piccolo villaggio di Mezzofiume, a sud di Lowangen, nella Valle dello Svelt. Da circa 25 anni, dopo la terza invasione degli orchi, questa zona è parte della loro terra. Proprio quest'ultimi si sono ormai insediati e vivono a stretto contatto con le altre razze, nonostante siano loro a esigere tasse e a soggiogare le popolazioni di questa regione, spesso collaborando con gli stessi umani che sembrano aver dimenticato le condizioni in cui sono ridotti i propri fratelli. L'ombra degli orchi si sta espandendo di giorno in giorno e neanche i piccoli villaggi ormai sembrano al sicuro dai nuovi signori di queste terre.

5. Diego Magrini – Pelleverde Armati Malamente – *chef's choice*, ore 11.00

Un gioco sperimentale di Pelleverde Armati malamente: orchi, goblin, dirigibili, esplosioni e un regolamento rotto da rompere ancora di più!

6. Giovanni Alessi – Numenera, ore 11.00

Pomeriggio (15-19)

1. Francesco Chirico - Tales from the Loop - “Non ho bocca e devo urlare”, ore 15.00

Natale è alle porte, la città è in fibrillazione e gli adulti sono troppo impegnati a scambiarsi doni e festeggiare per accorgersi che qualcosa di strano sta accadendo a Wichita Falls.

Un incidente insabbiato, una storia dimenticata... Qualcuno si sta muovendo nell'ombra e il mistero va risolto, prima che sia troppo tardi!

"Non ho bocca e devo urlare" è un'avventura scritta per Tales From The Loop e pensata per quattro giocatori che interpreteranno dei temerari (ma non troppo) ragazzini di Wichita Falls che si troveranno ad affrontare qualcosa di molto più grande di loro.

2. Emanuele Deserti – Star Wars FFG Edge of the Empire – “Fuga da Mos Shutta”, ore 15.00

Un gruppo di contrabbandieri deve trovare il modo di riprendersi la propria nave e fuggire dal pianeta di Tatooine.

3. Enrico Borro – Il tempo della spada – “Charta canit”, ore 15.00

Fabriano, 1328.

Una breve descrizione: 1328. Un famoso intellettuale incarica un gruppo di donne e uomini d'onore per portare un manoscritto a Fabriano e assicurarsi che venga ricopiato per sopravvivere ai secoli.

(Disponibili anche altre oneshot ambientate nell'Italia Medievale tra il 1054 e il 1353)

4. Marcello Sargenti – Il Richiamo di Cthulhu – “The eyes”, ore 15.00

Una ragazza recupera la vista tramite un trapianto di cornea dopo 20 anni: la donatrice era una sensitiva, e lei dovrà scoprire, vedendo delle stranezze soprannaturali, quello che è successo a questa ragazza per non commettere gli stessi errori.

5. Lorenz Klopfenstein – Uno sguardo nel buio – “La liberazione di Silvana”, ore 16.00

Ci si ritrova a Havena, l'antico porto bagnato dal flusso della leggenda, capitale d'Albernia e importante snodo commerciale tra il Grande Fiume ed il Mar dei Setteventi. La città ha sempre attirato commercianti ed eroi, ma anche ogni sorta di ribaldi e malfattori, alla ricerca di qualche tallero facile. Molti di questi, prima o poi, finiscono nel quartiere malfamato dell'Orchignola, un ritrovo per la feccia peggiore della città, tra ladri, assassini e grassatori. È in una tempestosa notte senza luna che gli eroi si incontrano nella locanda “Al boccale del capitano”, nei pressi del Porto Vecchio, per incontrare una vecchia conoscenza...

Edizione revival della prima avventura di gruppo inclusa col regolamento della 1a edizione di Uno Sguardo nel Buio (1984).

6. Andrea Rossi – Old School Essentials – “Sopravvivi al tuo destino”, ore 16.00

Una prova impossibile da affrontare con la consapevolezza che nulla potrà salvarti.

7. Diego Magrini – Shoku – *chef's choice*, ore 16.00

8. Alessia Sagnotti - EPIGONI gdr mythpop, Visione: Parlè - "*Il mio nome*", ore 16.00

Il Vecchio Lupo di Mare ingaggia 5 Epigoni per una misteriosa missione di recupero nel mare dei Caraibi. Nelle antiche mappe del tesoro la X indica il punto. Ma chi ci arriverà per primo?

9. Gabriele Albertini – Coriolis – "*Tenebra tra le stelle*", ore 16.00

La nave coloniale AnKi è in viaggio verso una destinazione remota del terzo orizzonte: il pianeta Antilios. Le informazioni arrivate dagli esploratori del Consorzio parlano di un pianeta ricco di minerali, un'ottima fonte per la crescente industria navale... Un unico problema: nessuno degli esploratori inviati sul pianeta ha fatto ritorno...

10. Mirko Pelliccioni – Dungeon Crawl Classics – "*Il Portale Sotto le Stelle*" (liv. 0) / "*Il Comando degli Star-Chon*" (liv. 1), ore 17.00

Due avventure introduttive per Dungeon Crawl Classics, una rivolta a chi non ha mai provato il gioco e l'altra per affezionati.

11. Davide Di Maio - 7h Sea - "*Una notte ad Aragosta*", ore 17.00

Oneshot di 7th sea dal tema classico per una classica storia di pirati: la ricerca del tesoro (la X indica il punto!).

Il luogo in cui i Personaggi muoveranno i loro passi sarà quello dell'isola di Aragosta, capitale della repubblica piratesca della "Fratellanza della Costa".

L'Antagonista principale di questa storia sarà anch'esso classico per un Aragostano: la "Compagnia Commerciale Atabeana" ?! certamente! Ma soprattutto... l'Alcool! Causa di, e soluzione a, ogni problema!

Stile: avventuroso, cacciarone, action

Safety tool: x-card, Linee e veli

Reference: Pirati dei Caraibi, Black Sails, Goonies, una notte da Leoni.

Sera (dalle 21.00)

1. LARP – Vampiri La Masquerade 5° edizione – “Il Summit” (35 giocatori)

I Cacciatori hanno colpito duramente la Società dei Non Morti, e ora si preparano a raccogliere i frutti della loro lotta: ma proprio il momento della vittoria potrebbe essere il più pericoloso.

Scontri ideologici, giochi di potere, rivalità fin troppo umane ... e ovviamente, la mano sempre presente dei Signori della Notte: la Seconda Inquisizione riuscirà a sopravvivere al suo successo?

2. Giuliano Gianfriglia – Broken Compass – “Wayfinder e il Santo di Haifa”, ore 21.00

Una fascio di luce si accende dalla Sacra di San Michele raggiungendo il cielo e nessuno si spiega il motivo. Wayfinder invia i suoi uomini migliori per indagare sull'accaduto dopo alcuni recuperi avvenuti in Irlanda, Inghilterra e Francia.

3. Emanuele Lepri – Advanced Dungeons & Dragons 2° edizione – “Holobar Legacy”, ore 21.00

Continua la saga di Holobar, come ogni FABCON da 24 anni!

4. Gabriele Tassotti – Dungeons & Dragons 5° edizione – “Un demone chiamato Tippikappa”, ore 21.00

Si racconta che, nelle profondità delle foreste più grandi e antiche, si nasconda un potentissimo demone di nome “Tippikappa”. Si tratta di una leggenda? Una storia che le nonne di campagna raccontano ai nipoti per non farli allontanare troppo? Oppure l'invincibile mostro sputafuoco esiste davvero? È arrivato il momento di scoprirlo.

5. Andrea Rossi – Old School Essentials – “Dan Machi: il rapimento di Loki”, ore 21.00

La bellissima dea Freya grazie al suo fedele capitano Ottar, ha rapito la dea Loki. La loro fuga nel dungeon ha creato il caos e una spedizione della Famiglia Loki è pronta a partire per il 17° piano e recuperare la dea prima che un tremendo rituale venga portato a compimento.

6. Enrico Borro – Il tempo della spada – “Charta canit”, ore 21.00

● **Sabato 21 agosto**

Mattina (10-13)

1. Enrico Borro – Il tempo della spada – “Charta canit”, ore 10.00

2. Giuliano Gianfriglia – Dresden Files Accelerato – “Il marchio dell’orecchino”, ore 10.00

Il Circolo degli Scacchi si ritrova invischiato nell'omicidio del Re Nero e l'unico indizio è lo strano marchio lasciato all'orecchio del Re. Dresden e l'Alto Concilio lasciano che siano proprio i membri del circolo a sbrogliarsi dal problema.

3. Federico Fondacci – Uno sguardo nel buio – “*La maledizione della Chiara di Prem*”, ore 10.00

Come riporta il Messaggero Aventurico 173 di Hesinde 1038 a Prem nel Thorwal è nato il primo birrifico Thorwaliano. In questa regione solitamente si beve un forte distillato di rapa chiamato Fuoco di Prem, ma non si disdegna la birra.

Nel mese scorsi sono accaduti strani incidenti presso il birrifico. Questi avvenimenti hanno portato ad un grosso rallentamento della produzione che è sfociata nella non soddisfazione della richiesta di Chiara di Prem del territorio. Tutto è iniziato con una falla nella chiglia della Balena Blu, la nave che trasportava un grosso carico di grano dalla vicina Skjal. L'acqua, entrata nella stiva, ha mandato in rovina tutto il carico.

Successivamente l'esplosione del fermentatore principale dello stabilimento ha rallentato ulteriormente la produzione. Se due incidenti possono essere fortuiti, tre cominciano a diventare sospetti e la scomparsa di Borgosh, il mastro birraio, ha gettato nel panico lo stabilimento. I Thorwaliani, rinomati per la loro superstizione, hanno visto questi segni come opera di una maledizione.

4. Andrea Rossi – Not the end – “*Dol Guldur e il coraggio di morire*”, ore 10.00

Dol Guldur. Il Negromante è stato sconfitto da anni, ma la fortezza sembra essere nuovamente abitata. Radagast ha percepito una nuova minaccia al suo interno ma nessuno vuole credergli. E poi arrivate voi a Rhosgobel e la vostra impudenza mascherata da CORAGGIO vi porta ad accettare quella che sembra una missione suicida, perlustrare la vecchia fortezza.

5. Daniele Di Rubbo – Brindlewood Bay – “*All Hallows’ Scream*”, ore 11.00

Nella cittadina costiera di Brindlewood Bay, Massachusetts, un gruppo di adorabili signore anziane ha fondato un club di appassionate di letteratura gialla. Grazie alle loro abilità investigative, aiutano spesso lo sceriffo locale a risolvere gli inspiegabilmente numerosi casi di omicidio che avvengono in città. Questa volta sono state invitate a una festa di Halloween organizzata da Abner Vidal, un regista di film di serie B in pensione, e potete stare sicuri che succederà qualcosa di interessante.

In “Brindlewood Bay”, “La signora in giallo” incontra gli orrori cosmici lovecraftiani e le atmosfere di “Twin Peaks”, in un connubio di scene divertenti e spensierate, risoluzioni di enigmi e cose oltre la soglia.

6. Luca Bucciarelli – Shadow of the Demon Lord, ore 11.00

7. Greta Bellagamba – The fictional memoir of Harriette Wilson and her three sisters – “*Gli amori e i ricatti delle sorelle Wilson*”, ore 11.00

Londra, inizi del diciannovesimo secolo. Harriette Wilson e le sue sorelle hanno deciso di ritirarsi dalla loro attività di cortigiane, volendo comunque mantenere il loro stile di vita benestante. Come? Semplice: Scrivendo e pubblicando un memoir contenente tutte le loro avventure più bollenti. E se qualche loro amante influente non volesse apparirvi, per non perdere il suo buon nome? Beh, non dovrebbe fare altro che pagare per il disturbo.

8. Genitori di Ruolo – Dungeons & Dragons 5° edizione – “*Lacrime di Stelle*”, ore 11.00

Il gioco di ruolo più famoso del mondo, in una versione pensata per bambini dagli 8 anni in su!

9. Mirko Pelliccioni – Dungeon Crawl Classics – “*Il Portale Sotto le Stelle*” (liv. 0) / “*Il Comando degli Star-Chon*” (liv. 1), ore 11.00

10. Diego Magrini – Pelleverde Armati Malamente – *chef's choice*

Pomeriggio (15-19)

1. Emanuele Deserti – Genesys System – “La città infestata”, ore 15.00

2. Nico Borgoni – Fabula Ultima – ore 15.00

Sistema di gioco pensato per riproporre le ambientazioni ed i temi dei JRPG per console, il gioco prevede anche una parte di creazione del mondo condivisa.

3. Enrico Borro – Il tempo della spada – “Charta canit”, ore 15.00

4. Tommaso Galmacci – Against the Darkmaster – “The silence of Dawnfell”, ore 15.00

Il piccolo villaggio di frontiera di Dawnfell è da sempre stato protetto dalle creature e dai pericoli dal suono della campana magica, Frostchime. Ora la campana è stato rubata, e il silenzio è calato su Dawnfell... E con esso, il timore di poter cader vittime di attacchi da parte dei Troll e degli Elfi Selvaggi della foresta.

Saprete recuperare la magica Frostchime in tempo per sventare la sciagura? Potrete rompere il Silenzio di Dawnfell?

5. Andrea Rossi – Dare the Stars – “Slaves”, ore 15.00

Dare the Stars, il gioco della fantascienza anni '50. Nome in codice missione “Slaves”: il primo lavoro non si scorda mai.

6. Federico Fondacci – Uno sguardo nel buio – “Il calice di Rahja”, ore 15.00

Belhanka la "Serenissima"!

La città dell'amore, dei balli in maschera e delle profumerie.

"Noi siamo la porta del mondo e il mondo viene a noi". Questo è quello che pensano gli stessi giovani cittadini di questa fiorente città in espansione.

Belhanka ospita anche il più grande tempio di Rahja e proprio al suo interno è custodito il Calice di Rahja, antico artefatto dal potere di trasformare l'acqua in vino.

Nel bel mezzo dei festeggiamenti della Festa dei Piaceri nel mese di Rahja, il calice è scomparso. I cittadini ignari si riversano per le strade festeggiando e ballando in nome della dea.

Rahjade, iniziata di Rahja e vostra amica di lunga data, ha chiesto il vostro aiuto per risolvere la questione in modo discreto.

Tra maschere, festeggiamenti, balli e sensualità riuscirete a ritrovare il Calice prima che sia troppo tardi?

P.S. alcune tematiche trattate nella one-shot potrebbero essere rivolte ad un pubblico adulto.

7. Giuliano Gianfriglia – Trudvang Chronicles – “Il canto della palude”, ore 16.00

La Foresta delle 100 Spade ulula ogni notte oramai da un ciclo lunare. Le bestie sono spaventate e gli animali che la vivono oramai sono spariti. Il villaggio di Starkvind è sull'orlo di abbandonare le case ma il Capovillaggio ed alcuni tra i più valorosi decidono di addentrarsi nella fitta boscaglia per comprendere e risolvere il problema!

8. Lorenz Klopfenstein – Uno sguardo nel buio – “Ritorno alla locanda <<Al Cinghiale>>”, ore 16.00

Sono passati quasi trent'anni dagli strani eventi alla Locanda 'Al cinghiale' nei pressi di Gratenfels. Il tirannico barone Greifax è sparito da tempo e dopo il passaggio dei cavalieri dell'Imperatore Hal, le cose sono rapidamente tornate alla normalità.

Gli eroi sono in viaggio per la grande fiera di Angbar e, prima di avventurarsi su per i Monti Kosh oltre Passo Grifone, si fermeranno per una notte di riposo, ignari del fatto che spettri del passato li attendono...

9. Lorenzo De Santis – Troika – OrtoBio!, ore 17.00

In una delle sfere di Troika, alcuni avventurieri sono stati invitati a recuperare un particolare marchingegno. Nell'affrontare strambi e peripeziosi accadimenti, riusciranno i nostri eroi nella loro bizzarra impresa? Una breve one-shot scritta per Troika, dal nostro piccolo gruppo dello StercoDado in occasione del FabCon. #RollWithUs!

10. Samantha Micucci – Broken Compass – “Il giardino del sole morente”, ore 17.00

"Vi aspetterò sul dorso del Serpente, là dove il sole si inchina e muore, ai piedi delle tre sorelle."

Lara Croft non è mai tornata dal suo ultimo viaggio in sud America. Quattro persone fidate vengono chiamate al maniero della contessa per la lettura di una lettera, unico testamento lasciato dall'archeologa. Da qui partirà l'inizio di un viaggio ai confini del mondo per recuperare un preziosissimo manufatto in grado di cambiare le sorti dell'intera umanità.

11. Juri Tirabassi – Vampiri La Masquerade 5° edizione – “La passione”, ore 17.00

Erika Fletcher, una Toreador che si occupa di importanti scambi commerciali è scomparsa. Lo sceriffo di Chicago Damian da l'incarico di ritrovarla al gruppo di non morti. E' una "tipica" one shot investigativa in cui i giocatori saranno chiamati a collaborare per risolvere l'intricata vicenda dai risvolti inaspettati

12. Alessandro Giovannucci – Prima vennero, ore 17.00

In Prima vennero i giocatori vestiranno i panni di tre indesiderati del governo nazista, districandosi tra il dolore e la paranoia che le persecuzioni del regime incisero sulla pelle degli stessi cittadini tedeschi. Nel ripercorrere le vicende dei personaggi, tenteranno di comprendere come siano potuti arrivare fino a questo punto.

Quali sbagli e quali nefandezze hanno compiuto per salvarsi la vita finora? Sono stati anche loro parte del problema?

13. Enrico Emiliani – Cthulhu Hack – “Magnifico, scuro e profondo”, ore 17.00

In questa avventura gli investigatori faranno una battuta di caccia nelle foreste canadesi, e scopriranno in breve tempo chi sia veramente il cacciatore e chi la preda.

E' un'avventura dove si predilige la parte di azione rispetto a quella investigativa.

14. Mirko Pelliccioni – Dungeon Crawl Classics – “Il Portale Sotto le Stelle” (liv. 0) / “Il Comando degli Star-Chon” (liv. 1), ore 17.00

Sera (dalle 21.00 in poi)

Torneo – Il Richiamo di Cthulhu (16 tavoli) - I lamenti di Borgoluvo

Orrore e mistero in un piccolo borgo arrampicato tra le creste a strapiombo della costa Ligure. Nel secondo dopoguerra, il convento di Borgoluvo, sede di un prestigioso collegio femminile, vedrà la sua quotidianità rigida e tradizionalista, spezzata da accadimenti raccapriccianti...

3. Enrico Borro - Il tempo della spada - “Charta Canit”, ore 21.00

4. Alessandro Plebani - 7th Sea - “Il Male che è in noi”, ore 21.00

● **Domenica 22 agosto**

Pomeriggio (15-19)

1. Torneo – Dungeons & Dragons 5° edizione, Inferno! ft. Brancalonia – 4 tavoli

A tutti i partecipanti, sarà donata una copia del numero #1 della Gazzetta del Menagramo, stampata in tiratura esclusiva e limitata per FABCON XXXI.

ALL'INFERNO E RITORNO

Accompagnato da fantasmi e ombre, il Sommo Poeta Dante è costretto a tornare all'Inferno, per salvare un amico dalla Città delle Tenebre ... ma le conseguenze del suo gesto potrebbero essere incalcolabili.

2. Filippo Tricoli – Avventure nella Terra di Mezzo – “Proteggendo la via est”, ore 15.00

La nostra storia inizia nella primavera del 2941, Bergil e Othar si trovano a Imladris per apprendere le antiche arti degli elfi. Il loro patrono Erestor, primo consigliere di Elrond il grande e custode delle pergamene ha dispensato, nel tempo, preziosi consigli ad entrambi. Nelle lunghe giornate passate nei meravigliosi saloni intarsiati e coperti di arazzi, Othar ha stretto amicizia con Elwig la figlia minore di Erestor, una splendida principessa elfica. Il tempo scorre lento a Gran burrone ma oscuri presagi si stagliano all'orizzonte, si dice che nonostante la sconfitta, l'oscura presenza del Negromante sia ancora ad Angmar. Per questo motivo la via ad est che conduce a Brea, passando per colle vento, va tenuta sgombera di pericoli ed Erestor confida in Bergil e Othar per svolgere questo compito. Insieme a loro andrà anche la giovane Elwig poiché deve fare esperienza del mondo fuori gran burrone.

5. Enrico Borro - Il tempo della spada - “Charta Canit”, ore 15.00

6. Andrea Rossi – Not the end – “La porta sull’infinito”, ore 16.00

La cerimonia del “Tramonto del Solstizio d’Estate” sta per iniziare, il cielo è privo di nuvole e il sole è prossimo a scomparire all’orizzonte, perfettamente al centro tra le grandi piramidi di Cheope e Chefren, disegnando il geroglifico Akhet. Il giovane faraone, alla presenza del suo Consiglio di Reggenza, dei nobili e dei sacerdoti, inizia il rituale che si ripete da secoli in onore degli antichi faraoni sepolti nelle piramidi.

4. Francesco Panitti – Troika – ”TROY-KA”, ore 16.00

Il noto regista Wolfgang Von-Gibbons è lo scimpanzè-regista più famoso di tutte le sfere e ha deciso di riunire gli attori più famosi per realizzare il suo KA-lossal.

Dopo grandi successi cinematografici come “Jurassic Troika” e “TroikAvatar”, il grande regista ha scelto di portare su pellicola la guerra di Troia, resa famosissima dal sommo scrittore TrOmero.

Un successo assicurato su cui molti hanno investito, il budget colossale ha permesso a Von-Gibbons di comprare un’isola e costruirci tutti i luoghi citati nel libro e di riempirla di mostri, forse vi starete chiedendo il perché? PER IL REALISMO, BESTIE!

5. Fiorenzo delle Rupi – Star Wars FFG – “Spettri nella Forza”, ore 16.00

Epoca Imperiale: una squadra di Ribelli alla ricerca di un ex-senatore scomparso.

6. Genitori di Ruolo – Dungeons & Dragons 5° edizione – “Lacrime di Stelle”, ore 17.00

7. Mirko Pelliccioni – Dungeon Crawl Classics – “Il Portale Sotto le Stelle” (liv. 0) / “Il Comando degli Star-Chon” (liv. 1), ore 17.00

Sera (dalle 21.00 in poi)

1. LARP Investigativo (35 giocatori) - “*Gli occhi di Dante*”

Iniziano i lavori per “Gli occhi di Dante”, la nuova grande fiction della Lock & Deal, che racconta la vita del Sommo Poeta. La troupe si prepara a girare il trailer da mandare al Festival del Cinema di Venezia mentre favoritismi, intrighi e problemi di ogni tipo iniziano a venire a galla.

2. Andrea Rossi – Old School Essentials – “*Fuga da Ravenloft*”

Avete mai sognato di scontrarvi con Strahd Von Zarovich il signore di Ravenloft? Ora potrete farlo nel suo Castello... o comunque in un Castello. Nebbia, paura e morte vi aspettano nel trittico perfetto del terrore.